МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ДЕТСКАЯ ШКОЛА ИСКУССТВ» ГОРОДСКОГО ОКРУГА СТРЕЖЕВОЙ (МБУДО «ДШИ»)

ПРИКАЗ

02.09. 2024 № 57

Об организации и проведении Тематической интеллектуальной игры «Искусство вокруг нас»

В рамках Юбилейного фестиваля изобразительного и декоративно-прикладного искусства «Колорфест» при поддержке Президентского фонда культурных инициатив, в целях пропаганды интеллектуальных игр как социально-активной формы проведения досуга

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о Тематической интеллектуальной игре «Искусство вокруг нас» согласно приложению к приказу.
2. Провести Тематическую интеллектуальную игру «Искусство вокруг нас» согласно Положению о конкурсе.
3. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о. директора К.Н. Уральцев

Приложение
УТВЕРЖДЕНО
приказом МБУДО «ДШИ»
от 04.09. 2024 № 57

ПОЛОЖЕНИЕ
О ТЕМАТИЧЕСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ «ИСКУССТВО ВОКРУГ НАС»

1. Общие положения

1.1. Тематическая интеллектуальная игра «Искусство вокруг нас» (далее – Игра) организуется и проводится в рамках Юбилейного фестиваля изобразительного и декоративно-прикладного искусства «Колорфест» при поддержке Президентского фонда культурных инициатив (далее – Фестиваль).

1.2. Организацию Игры осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Детская школа искусств» городского округа Стрежевой (далее - ДШИ). Проведение игры осуществляет автор вопросов и ведущий Е.А.Селиванова.

1.3. Информация о проведении Игры размещается на сайте ДШИ: http://www.strezh-dhi.ru, в социальных сетях организаторов Фестиваля.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цели Игры: пропаганда интеллектуальных игр как социально-активной формы проведения досуга.

2.2. Задачи Игры:
- активизация подростков и молодежи г. Стрежевой, повышение их интеллектуального и культурного уровня, расширение кругозора;
- развитие нестандартного самостоятельного мышления, интуиции, интеллектуальной реакции;
- предоставление равных возможностей для реализации интеллектуальных способностей
- содействие развитию навыков межличностного общения, умения действовать в коллективе.

3. Порядок проведения Игры

3.1. Дата проведения Игры – 25 сентября 2024 г. Место проведения: концертный зал ДШИ. Игра проходит в 1 тур.

3.2. К участию в Игре приглашаются учащиеся среднего и старшего школьного возраста. В игре принимают участие команды с количественным составом 5 человек. Каждую команду возглавляет капитан.

3.3. Игроки размещаются на сцене концертного зала после приглашения ведущего и озвучивания персонального состава команд.

3.4. В качестве зрителей приглашаются все желающие. Зрители размещаются в зрительном зале.

3.5. Игру проводит ведущий, который зачитывает вопрос, даёт отсчёт времени (сигнальное слово - «Время»), отслеживает правильность ответа.

3.6. На обдумывание ответа командам дается 1 минута. По истечении 1 минуты команды должны дать свой вариант ответа. В течение вопросного раунда команда может дать не более одного ответа.

3.7. Для определения команды, получающей право ответа на вопрос, используется визуальный сигнал – флажок, который дает командам возможность сигнализировать ведущему о готовности дать ответ. Первой отвечает команда, капитан которой первым поднял флажок.

3.8. Если команда подняла флажок после того, как ведущий объявил номер вопроса, но до запуска отсчета времени («фальстарт»), то команда лишается права отвечать на текущий вопрос.

3.9. Ответ должен быть дан в течение 1 минуты чистого времени. В случае фальстарта отвёденное на обдумывание время для другой команды уменьшается до 20 секунд.

3.10. Команда, получившая право дать ответ, должна немедленно определить одного игрока, дающего ответ. Отвечающий игрок должен немедленно дать ответ. Остальные игроки команды должны хранить молчание до окончания ответа и не имеют права каким-либо образом подсказывать отвечающему игроку.

3.11. За каждый правильный ответ команда получает один балл, за неправильный ответ - ноль баллов. Если команда ответила неправильно, вторая команда получает 20 секунд для обдумывания.

3.12. Команда-победитель определяется по наибольшему числу баллов. В случае, если после зачтения вопросов выявить победителя не представляется возможным, игра ведётся до выявления такового (дополнительные вопросы).

3.13. Во время обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре.

3.14. Если команды не дали правильный ответ, свой вариант ответа могут предложить зрители.

3.15. Ведущий определяет правильность ответа, при необходимости дает комментарии.

3.16. Право решения спорных вопросов принадлежит ведущему.

4. Подведение итогов Игры

4.1. Команда-победитель награждается дипломом.

4.2. Организаторы оставляют за собой право вручать дополнительные призы.

5. Контактная информация

Селиванова Елена Альбертовна

Телефон/факс (38259) 5-30-46

Эл.почта: dshi@admstrj.tomsk.ru, Selivanova@admstrj.tomsk.ru